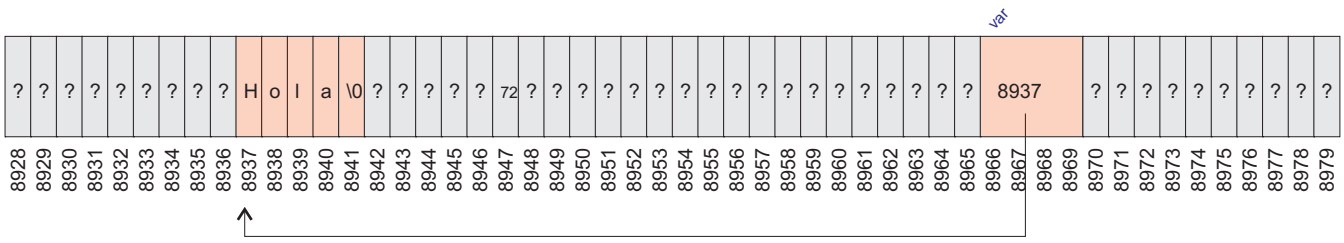
PLANETALIA
Formación y Consultoría

Punteros y Matrices en C - (4)

versión 1.1 - 1/04/2008

```
char *var = "Hola"
```

//Reserva zona de memoria para un puntero
// a un char llamado "var", reserva zona de memoria para la secuencia
// de caracteres "Hola" e iguala var a esa zona de memoria




```
printf("%d",var );
```

// Se imprime el valor de la variable var : 8937

```
printf("%c", *var);
```

// Imprime como carácter el valor de aquello a lo que apunta var :
// H

```
printf("%c", *var+1);
```

// Imprime como carácter el valor de aquello a lo que apunta var
// aumentado en 1. 'H' + 1 = 'I'

```
*var = 'A'
```

// Modifica 'el carácter al que apunta var (y que está en la
// posición 8937) por una 'A'. Sin embargo, esta operación
// falla. Según el estándar C (Sección 6.4.5) el comportamiento
// de una operación que intenta modificar un literal de cadena
// es indefinido.

```
printf("%c", var[0]);
```

// Imprime el primer elemento de la matriz var, que es a su
// vez la primera letra de la cadena : 'H'

```
printf("%c", var[1]);
```

// Imprime el segundo elemento de la matriz var, que es a su
// vez la segunda letra de la cadena : 'o'

```
printf("%c", 1[var]);
```

// Equivalente a var[1]. No usar, salvo para impresionar

```
printf("%s", var);
```

// Imprime la cadena a la que apunta var : "Hola"

```
printf("%d", var+1);
```

// Imprime la dirección de memoria en la que iría el siguiente dato al que
// apunta var. como var apunta a un char, y un char ocupa un byte,
// la siguiente dirección de memroia sería la 8938.

```
printf("%c", *(var+1));
```

// Imprime el valor de aquello a lo que apunta la dirección var + 1. Dado
// que var+1 es 8938, el carácter que hay en 8938 es 'o'

```
printf("%s", var+1);
```

// Imprime la cadena a la que apunta var+1 (8938) : "ola"

```
printf("%d",strlen(var));
```

// Imprime la longitud de la cadena a la que apunta var. Al ser esta cadena
// "Hola", imprime 4

```
printf("%d",strlen(var+1));
```

// Imprime la longitud de la cadena a la que apunta var+1. Al ser esta cadena
// "ola", imprime 3

```
printf("%d",&var[1]);
```

// Imprime la dirección de memoria donde se encuentra la segunda letra
// de la cadena : 8938

```
printf("%c", &1[var]);
```

// Equivalente a &var[1]. No usar, salvo para impresionar. Imprime 8938

Creado por Alexander Hristov. (c) 2008 Planetalia S.L. (http://www.planetalia.com), Licencia Creative Commons by-nc-nd 2.5.
Texto completo de la licencia en **http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/es/**
La última versión de esta plantilla se encuentra siempre en http://www.ahristov.com/tutoriales/lenguaje-c/punteros.html