Punteros y Matrices en C - (2)

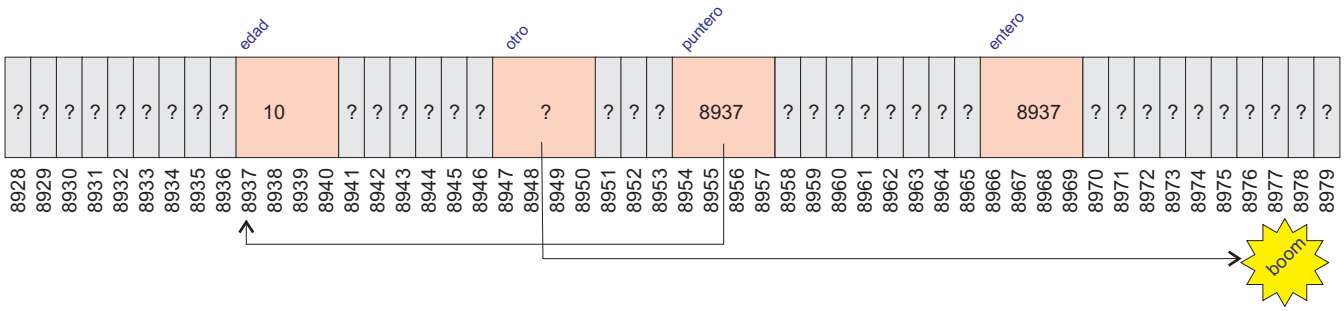
versión 1.1 - 1/04/2008

```
int edad = 10;
    // se asigna memoria para almacenar un int (4 bytes) ,y
    // se inicializa a 10

int * puntero = &edad;
    // se asigna memoria para almacenar un puntero a un
    // entero (también 4 bytes), y se inicializa ese puntero con
    // la dirección de memoria donde se encuentra edad (8937)
```

```
int entero = &edad;
    // se asigna memoria para almacenar un int (4 bytes) , y se inicializa
    // con la dirección donde se encuentra edad (8937)

int * otro;
    // se asigna memoria para almacenar un puntero a un entero
    // y no se inicializa
```




```
printf("%d", edad);
    // Se imprime el valor de edad : 10

printf("%d", puntero);
    // Imprime el contenido de la variable puntero, que es la dirección
    // de memoria donde se encuentra edad - 8937

printf("%d", *entero);
    // Dado que entero no fue declarado como puntero, a pesar de que
    // contiene lo mismo que puntero, esta expresión NO COMPILA

printf("%d", puntero + 1);
    // Dado que puntero apunta a un int, imprime la direcciñon
    // de memoria donde iría el siguiente entero : 8941

printf("%d", *puntero + 1);
    // Imprime el valor al que apunta puntero mas 1 : 11
```

```
printf("%d", entero);
    // Imprime el contenido de la variable entero, que es la dirección de memoria
    // de edad : 8937

printf("%d", *puntero);
    // Imprime lo que hay en la dirección de memoria a la que apunta puntero
    // (la 8937) : 10

printf("%d", * (int *) entero );
    // Le indica al compilador - a pesar de que entero está declarado como int -
    // que lo considere como si fuese realmente un puntero a un int, y en consecuencia
    // imprima el dato al que apunta entero : 10

printf("%d", entero+1);
    // Como entero no fue declarado como puntero, simplemente imprime el valor
    // de entero mas 1 : 8938

printf("%d", otro);
    // Imprime el valor de la variable otro : como no está inicializada, puede ser
    // cualquier cosa

printf("%d", *otro);
    // Imprime el valor del entero al que apunta otro, pero como otro no está inicializado
    // podría estar apuntando a cualquier lado de la memoria. Resultado : boom
```

Creado por Alexander Hristov. (c) 2008 Planetalia S.L. (http://www.planetalia.com), Licencia Creative Commons by-nc-nd 2.5.
Texto completo de la licencia en **http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/es/**
La última versión de esta plantilla se encuentra siempre en http://www.ahristov.com/tutoriales/lenguaje-c/punteros.html