PLANETALIA
Formación y Consultoría

Punteros y Matrices en C - (1)

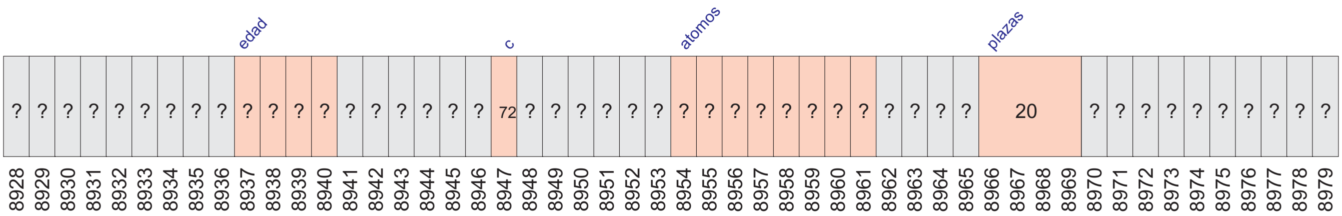
versión 1.1 - 1/04/2008

int edad;
// se asigna memoria para almacenar un int (4 bytes) ,
// pero no se le da valor

long long atomos;
// se asigna memoria para almacenar un long long (8 bytes) ,
// pero no se le da valor

int plazas = 20;
// se asigna memoria para almacenar un int (4 bytes) , y se inicializa
// esa zona de memoria con el número 20

char c = 'H';
// se asigna memoria para almacenar un carácter (1 byte) y se inicializa esa
// zona de memoria con 72 - el código ASCII de H



printf("%d", edad);
// Se imprime el valor de edad. Como no fue inicializada, puede aparecer
// cualquier cosa

printf("%d", &edad);
// Imprime la dirección de memoria donde se encuentra edad - 8937

printf("%d", &atomos);
// Imprime la dirección de memoria donde se encuentra atomos - 8954

printf("%d", plazas);
// Imprime el valor de la variable plazas : 20

printf("%u", c);
// Imprime el valor de la variable c como número sin signo : 72

printf("%d", sizeof(atomos));
// Imprime el tamaño de la variable átomos : 8 bytes

printf("%d", sizeof(&atomos));
// Imprime el tamaño que es necesario para almacenar una dirección de
// memoria : 4 bytes

printf("%d", &plazas);
// Imprime la dirección de memoria donde se encuentra plazas - 8966

printf("%c", c);
// Imprime el valor de la variable c como caracter : H

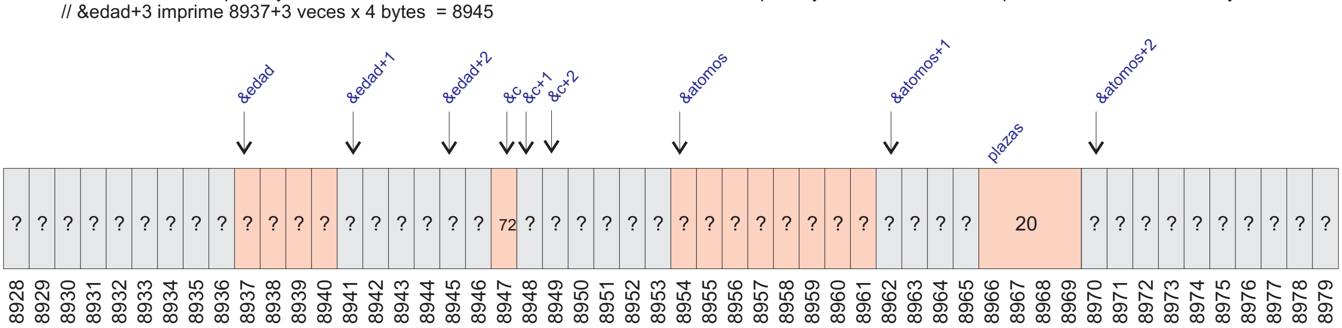
printf("%d", &c);
// Imprime la dirección de memoria donde se encuentra la variable c :8947

printf("%d",&edad+1);
// Imprime la dirección de memoria donde se ubicaría el primer dato
// después de edad : 8941

printf("%d",&edad+3);
// Supongamos que i la variable edad estuviese repetida 3 veces en
// memoria de forma consecutiva. Este printf imprime la primera
// dirección de memoria después de esa repetición. Como cada
// variable edad ocupa 4 bytes,
// &edad+3 imprime 8937+3 veces x 4 bytes = 8945

printf("%d", &c+1);
// Imprime la dirección de memoria donde se ubicaría el primer dato
// después de c : 8948

printf("%d",&atomos+3);
// Supongamos que i la variable atomos estuviese repetida 3 veces en
// memoria de forma consecutiva. Este printf imprime la primera dirección
// de memoria después de esa repetición. Como cada variable atomos
// ocupa 8 bytes, // &atomos + 3 imprime 8954 + 3 veces x 8 bytes = 8978



Creado por Alexander Hristov. (c) 2008 Planetalia S.L. (http://www.planetalia.com), Licencia Creative Commons by-nc-nd 2.5.
Texto completo de la licencia en **http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/es/**
La última versión de esta plantilla se encuentra siempre en http://www.ahristov.com/tutoriales/lenguaje-c/punteros.html